

REGULAMIN

XXII Mistrzostwa Polski Energetyków w Pool-Bilardzie

Postanowienia ogólne

- Nazwa imprezy:** XXII Mistrzostwa Polski Energetyków w Pool-Bilardzie, impreza została ujęta w Kalendarzu ogólnopolskich imprez i zawodów sportowych Federacji Sportowej „Energetyk” na rok 2015.
- Termin i miejsce imprezy:** 09-12 kwietnia 2015 r., Wrocław (Klub bilardowy „Sezam”, ul. Kuźnicza 10).
- Organizator:** Towarzystwo Sportowo-Turystyczne przy Zespole Elektrociepłowni Wrocławskich KOGENERACJA S.A.
- Cel imprezy:** Popularyzacja Pool-Bilarda, propagowanie zdrowego trybu życia, aktywnego wypoczynku i rekreacji, integracja pracowników branży energetycznej.
- Zasady uczestnictwa:**
 - uczestnikami Mistrzostw mogą być pracownicy branży energetycznej lub firm współpracujących z branżą energetyczną,
 - jedna drużyna zgłaszanej firmy musi składać się z dwóch zawodników. Każda Firma ma prawo zgłoszenia maksymalnie dwóch drużyn,
 - Kartę uczestnictwa należy przesłać w nieprzekraczalnym terminie do 30 marca 2015 roku e-mailem (artur.kielich@zec-service.com.pl) lub na następujący numer faksu: 71 / 32-38-660,
 - wraz z Kartą uczestnictwa należy przesłać potwierdzenie dokonanej opłaty startowej: (od 09.04.2015 – 12.04.2015) - **2600 zł** od jednej drużyny (2 osoby) lub 1300 zł od zawodnika,
 - ze względów organizacyjnych w Mistrzostwach może wziąć udział maksymalnie 18 drużyn dwuosobowych. Decyduje kolejność przyjmowania zgłoszeń,
 - uczestnikami Mistrzostw nie mogą być zawodnicy, którzy w sezonie 2014 znajdowali się w pierwszej pięćdziesiątce w rankingach Polskiego Związku Bilardowego łącznym i poszczególnych odmian oraz kiedykolwiek zdobyli medal na Mistrzostwach Polski w Pool- Bilardzie.

Odmiana gier

6. Mistrzostwa Polski Energetyków w Pool-Bilardzie są rozgrywane w grach indywidualnych i w grach deblowych, w następujące odmiany Pool-Billarda - „Ósemkę”, „Dziewiątkę” i „Dziesiątkę” według przepisów PZBiL.

7. Gry indywidualne odbywają się w „Ósemkę” i „Dziewiątkę”, natomiast gry deblowe odbywają się w „Dziesiątkę”.

System gier – eliminacje

8. Mecze eliminacyjne odbywają się w dwóch grupach systemem każdy z każdym.

9. W przypadku zgłoszenia przez Firmę dwóch drużyn, w wyniku losowania jedna z nich trafia do grupy A, druga do grupy B.

10. Każdy mecz eliminacyjny drużyny składa się z dwóch gier indywidualnych, jedna w odmianę „8”, druga – w „9” oraz ostatnia trzecia gra deblowa w „10”. Niezależnie od wyniku gier indywidualnych, podczas gier eliminacyjnych należy rozgrywać grę deblową w odmianę „10”.

11. Dystans poszczególnych odmian w grach eliminacyjnych uzależniony będzie od liczby zgłoszonych drużyn.

12. Każdy mecz eliminacyjny odbywa się na jednym stole bilardowym w następujących kolejnościach odmian: „Ósemka”, „Dziewiątka”, „Dziesiątka”.

13. Najlepsze cztery drużyny z poszczególnych grup awansują do gier finałowych (ćwierćfinały, półfinały, finał).

14. Za każdą wygraną grę (odmianę) w meczu eliminacyjnym przyznawany jest 1 punkt.

15. O miejscu w grupie decydować będzie: większa liczba zdobytych punktów, lepsza różnica wygranych partii, większa liczba wygranych partii, wynik bezpośredniego meczu, jedna decydująca partia w grę deblową (tj. w odmianę „10” do 1-ej wygranej).

System gier – finały

16. Mecze finałowe rozgrywane są systemem pucharowym (ćwierćfinały, półfinały, finał).

17. Każdy mecz finałowy drużyny składa się z dwóch gier indywidualnych, jedna w odmianę „8”, druga – w „9” oraz ostatnia trzecia gra deblowa w „10”, którą należy rozgrywać tylko jako decydującą o wyniku meczu.

18. Dystans poszczególnych odmian w grach finałowych jest następujący:

- „Ósemka” – do 5 wygranych,
- „Dziewiątka” – do 7 wygranych,
- „Dziesiątka” – do 6 wygranych.

19. Pojedynki indywidualne meczów finałowych każdej drużyny odbywają się równocześnie na dwóch stołach bilardowych.

Otwarcie gry

20. Zawodnik lub para, która wygrała „walkę o rozbitcie” może dokonać rozbitcia otwierającego lub zlecić to przeciwnikowi (przeciwnikom). Podczas Mistrzostw obowiązuje naprzemienne rozbitcie.

Strój

21. Podczas Mistrzostw wszystkich uczestników obowiązuje następujący strój sportowy: jednolite koszulki polo (dotyczy zawodników reprezentujących tą samą firmę), tylko czarne, wizytowe spodnie, wizytowe buty. Spodnie i buty muszą bezwarunkowo spełniać kryteria eleganckiego, wieczorowego stylu (kanty). Nie mogą to być džinsy lub sztruksy; wykluczony jest krój džinsowy, naszyte kieszenie, jasne szwy, zewnętrzne ćwieki lub guziki oraz jakiegokolwiek ozdoby w nieformalnym stylu. W razie wystąpienia najdrobniejszego uchybienia dotyczącego stroju, Komitet organizacyjny zastrzega sobie prawo niedopuszczenia zawodnika do udziału w Mistrzostwach.

Nagrody i puchary

22. Organizator zapewnia trofeum sportowe, dyplom i nagrodę rzeczową za 8 pierwszych miejsc.

23. Wręczenie trofeów sportowych, dyplomów i nagród zostanie przeprowadzone w ostatnim dniu mistrzostw 15 min. po meczu finałowym. Zawodnikom, którzy nie będą uczestniczyć podczas ceremonii zakończenia Mistrzostw nagroda nie przysługuje.

Niesportowe zachowanie

24. Komitet organizacyjny wpieryw dokonuje ostrzeżenia, w następnej kolejności ogłasza przegraną partię lub/i przegrany mecz, gdy jeden z zawodników:

- zwraca uwagi osobom z Komitetu organizacyjnego obraźliwymi słowami lub gestami, używa pod adresem sędziów, przeciwników, współzawodników lub widzów i organizatorów groźby albo słów powszechnie uważanych za obelżywe,
- samowolnie opuści stół w czasie gry,
- celowo przeszkadza - jeśli grający, będąc poza stołem, przeszkadza przeciwnikowi będącemu przy grze lub odwraca jego uwagę.

25. Zawodnik poddaje partię lub mecz, gdy rozkręca kij podczas trwania gry lub/i podchodzi do stołu i wyciąga bile lub/i zabiera do ręki trójkąt.

26. W przypadku zbyt długiego trwania meczu (np. grający zawodnicy nie są zainteresowani rozgrywanym meczem), wówczas Komitet organizacyjny wpieryw daje ostrzeżenie, a następnie ogłasza „wygraną” na korzyść

zawodnika posiadającego więcej uzyskanych małych punktów (w przypadku remisowego wyniku decyduje rzut monetą).

Obowiązki uczestników

27. Posiadanie dokumentu tożsamości oraz identyfikatora reprezentowanej Firmy.

28. Przestrzeganie regulaminu i podporządkowanie się decyzjom organizatorów i sędziego Mistrzostw.

Postanowienia końcowe

29. Dopuszcza się 5-minutowe oczekiwanie na nieobecnego zawodnika, po czym w przypadku nie stawienia się go w tym czasie – zawodnik obecny z danej pary zwycięża mecz tzw. „walkowerem”.

30. Zawodnikom przysługuje 5 minutowa rozgrzewka przed rozegranie meczu.

31. Wszystkie zaistniałe kontrowersje, bądź inne kwestie o charakterze sportowym rozstrzygać będzie Komitet Organizacyjny, którego wyznaczeni przedstawiciele będą pełnić rolę sędziego. Protest dotyczący zawodów może być wniesiony do Komitetu Organizacyjnego. Protest należy składać tylko w formie pisemnej. Przy składaniu protestu należy wpłacić wadium w wysokości 100 zł, (zwrot tylko w przypadku uznania protestu).

32. Organizator Mistrzostw zapewnia:

- zakwaterowanie w hotelu Akira,
- konsumpcję podczas trwania Mistrzostw,
- ubezpieczenie na czas trwania zawodów,
- wystawienie rachunku, faktury za udział w Mistrzostwach, celem rozliczenia Mistrzostw,
- puchary i nagrody dla zwycięzców, dyplomy uczestnictwa dla wszystkich uczestników.

33. Organizator Mistrzostw nie przyjmuje na siebie żadnej odpowiedzialności karnej ani cywilnej za ewentualne szkody i straty spowodowane przez uczestników pod czas trwania Mistrzostw.

34. Interpretacja niniejszego Regulaminu oraz wszystkich spraw w nim nie ujętych należy wyłącznie do Komitetu Organizacyjnego.